1. Pide un número (que debe estar entre 0 y 10) y mostrar la tabla de multiplicar de dicho número
2. Pedir 10 sueldos. Mostrar su suma y cuantos hay mayores de 1000€
3. Escribir todos los números del 100 al 0 de 7 en 7.
4. Pedir 15 números y escribir la suma total.
5. Una empresa que se dedica a la venta de desinfectantes necesita un programa para gestionar las facturas. En cada factura figura: el código del artículo, la cantidad vendida en litros y el precio por litro. Se pide de 5 facturas introducidas: Facturación total, cantidad en litros vendidos del artículo 1 y cuantas facturas se emitieron de más de 600 €.
6. Pedir un número de 6 sueldos y mostrar el sueldo máximo.
7. pedir 5 números por pantalla e imprimir la suma total
8. Realizar un programa que compruebe si la palabra es palíndroma o no
9. Realizar un juego que permita adivinar un numero entre 1 a 20 (use Math.random) y solo le permita 3 oportunidades para adivinar dicho numero, si adivina enviar mensaje de felicitaciones si se acaba las oportunidades enviar mensaje de game over
10. Programa una función para convertir números de base binaria a decimal y viceversa
11. Programa una función que determine si un número es primo (aquel que solo es divisible por sí mismo y 1) o no,
12. Programa una función que determine si un número es par o impar
13. Programa una función para convertir grados Celsius a Fahrenheit y viceversa
14. Dada un vector de números, crear una función que nos diga cuál es el mayor
15. Dada un vector de números, crear una función que nos diga cuál es el menor
16. Dada un vector de números, crear una función que nos diga cuál es el promedio de todos los números
17. [34,55,66,50,2,5,0,7,102,56,97] de los números anteriores devolver un vector con todos los números entre 30 y 60
18. Pedir una palabra por pantalla y pasar cada letra a una posición de un vector
19. [34,55,66,50,2,5,0,7,102,2,97,50,33,7] Quitar del vector los números repetidos
20. Programa para leer la altura de N personas y calcular la altura media. Calcular cuántas personas tienen una altura superior a la media y cuántas tienen una altura inferior a la media. El valor de N se pide por teclado y debe ser entero positivo.
21. Programa una función que dado un array de números devuelva un objeto con 2 arreglos en el primero almacena los números pares y en el segundo los impares